

**Corsi di Formazione "Open Source & Scuola"**  
**Provincia di Pescara**  
**gennaio 2005 – aprile 2005**

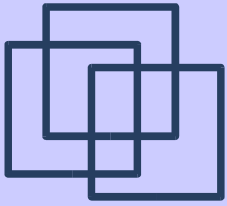
---

# **Unix, Linux, Software Libero e Open Source: cenni storici e definizioni**

Spremere denaro dagli utenti di un programma imponendo restrizioni sull'uso è distruttivo perché riduce i modi in cui il programma può essere usato. Questo diminuisce la quantità di ricchezza che l'umanità ricava dal programma. Quando c'è una scelta deliberata di porre restrizioni, le conseguenze dannose sono distruzione deliberata.

*D. Giacomini, Appunti di informatica libera*



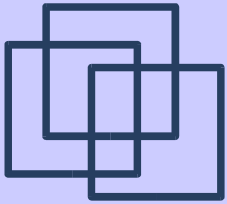


## BREVE STORIA DI UNIX

---

- Il sistema operativo **UNIX**, originariamente scritto in assembly, fu progettato nei laboratori della Bell Labs, una divisione della AT&T nel New Jersey (USA) nel 1969.
- Nel 1973 UNIX fu riscritto in C e venduto a prezzo basso a college ed università americani. Era fornito di sorgenti, ma senz'alcuna garanzia, nè supporto tecnico.
- Intorno al 1978, presso l'università della California a Berkeley, si cominciò a lavorare su una variante di questo sistema operativo: **BSD** (Berkeley Software Distribution).
- Alla fine degli anni 1980, il professor Andrew S. Tanenbaum sviluppa **Minix**, un sistema operativo Unix per elaboratori i86, realizzato specificamente per uso didattico. Minix poteva essere usato, distribuito e modificato solo per fini didattici.



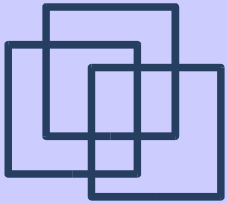


## BREVE STORIA DEL PROGETTO GNU

---

- Il progetto **GNU** (Gnu is Not Unix), ideato da Richard Stallman, nacque nel 1984 con lo scopo di creare un sistema operativo libero.
- Stallman nel 1985 fondò la Free Software Foundation che "si occupa di eliminare le restrizioni sulla copia, sulla redistribuzione, sulla comprensione e sulla modifica dei programmi per computer."
- Stallman ideò un tipo di licenza, **GPL**, che concede all'utente quattro libertà fondamentali:
  - La libertà di eseguire il programma per qualunque scopo, senza vincoli sul suo utilizzo.
  - La libertà di studiare il funzionamento del programma, e di adattarlo alle proprie esigenze.
  - La libertà di redistribuire copie del programma.
  - La libertà di migliorare il programma, e di distribuirne i miglioramenti a condizione che il prodotto finale sia anch'esso rilasciato sotto i termini della licenza GPL.



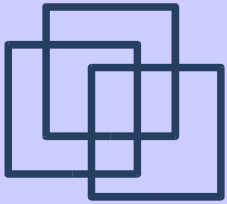


## BREVE STORIA DI LINUX

---

- Negli anni '80 un professore olandese, Andrew S. Tanenbaum, rilasciò un sistema operativo Unix-like a codice sorgente aperto, ideato per scopi didattici: Minix.
- Uno studente dell'Università di Helsinki, Linux Torvalds, decise di produrre, ispirandosi al codice sorgente di Minix, un sistema operativo Unix-like che fosse gratuito ed implementabile.
- Nel 1991, Torvalds diede l'annuncio, su un news group, comp.os.minix di aver cominciato a lavorare su questo nuovo sistema operativo.
- Il 17 settembre dello stesso anno uscì la versione 0.01. Il successo fu immediato, perchè il codice sorgente era aperto e totalmente gratuito.
- Il 16 gennaio 1992 Torvalds adottò la licenza GNU.



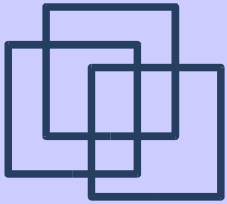


# BREVE STORIA DELL'OPEN SOURCE INITIATIVE

---

- Nel 1998 Bruce Perens, Eric Raymond e altri personaggi decisero di dissociarsi dalle posizioni etiche e politiche del software libero e fondarono il movimento **Open Source Initiative** (OSI).
- I fondatori del movimento Open Source Initiative scrissero un documento fondamentale, **la Open Source Definition**.
- Il software open source è dunque quel software la cui licenza soddisfa le condizioni della Open Source Definition, simili a quelle della Free Software Foundation, ma non identiche, in quanto pensate per motivi e destinatari diversi. In particolare le condizioni della OSI sono più dettagliate di quelle della FSF da un punto di vista pratico, ma meno interessate agli aspetti morali.
- Se si modifica un software open source, bisogna poi distribuire sia il programma originario, sia quello modificato, separatamente.



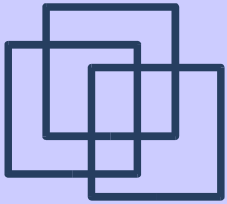


# LA COMUNITÀ DEL SOFTWARE LIBERO

---

- È caratterizzata dallo scambio reciproco e libero d'informazioni, di collaborazione, ma anche dal comune intento di diffondere la cultura del software libero.
- A livello locale esistono i Linux User Group (**LUG**): libere associazioni di persone il cui scopo è solitamente quello di aiutarsi reciprocamente, di approfondire la conoscenza del sistema operativo Linux e di promuoverne l'utilizzo. Sono solitamente organizzati a livello provinciale e fanno riferimento alle direttive dell'Italian Linux Society, da cui ottengono il riconoscimento.
- Ogni LUG dovrebbe disporre di un proprio Manifesto (dichiarazione d'intenti), di un sito web, di una mailing-list, ed organizzare delle attività locali e nazionali: install-party, mediateca, collaborazione con enti di ricerca locali, organizzazione del Linux Day.
- In Italia esistono attualmente 148 LUG, di cui 9 in Abruzzo.



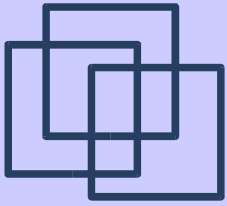


# CLASSIFICAZIONI DI SOFTWARE

---

- **Software libero:** Il software libero è software distribuito in modo che chiunque ne abbia il permesso di uso, copia e distribuzione, in forma modificata o meno, gratis o a pagamento. In particolare, ciò significa che il codice sorgente deve essere disponibile.
- **Software Open Source:** software a codice sorgente aperto, ma non necessariamente libero.
- **Software di pubblico dominio:** è software privo di copyright.
- **Software proprietario:** è quello il cui utilizzo, la redistribuzione o modifica sono proibiti o richiedono un permesso o sono sottoposti a tali vincoli che in pratica non si possono fare liberamente.
- **Software freeware:** è quel software che può essere redistribuito, ma non modificato ed il cui codice sorgente non è disponibile.
- **Software shareware:** è quel software che dà la possibilità di redistribuire copie, ma impone a chiunque continui ad usarne una copia di pagarne la licenza d'uso ed il cui codice sorgente non è disponibile.





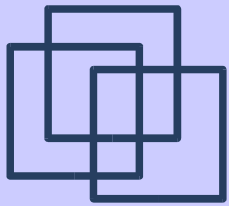
# BIBLIOGRAFIA INTERNET

---

- ➔ <http://www.softwarelibero.it/documentazione/softwarelibero.shtml>
- ➔ [http://www.osservatoriotecnologico.net/software/opensource/meo\\_brevestoria.htm](http://www.osservatoriotecnologico.net/software/opensource/meo_brevestoria.htm)
- ➔ <http://www.to.infn.it/groups/group4/mirror/linux/AppuntiLinux/AL-1.1.4.html>
- ➔ <http://www.science.unitn.it/~fiorella/guidelinux/ildp/guide/node10.html>
- ➔ <http://www.gnu.org/philosophy/free-software-for-freedom.it.html>
- ➔ <http://www.opensource.org/docs/definition.html>
- ➔ <http://it.tldp.org/doc-it/intro-swlibero/node1.html>
- ➔ <http://www.linux.it/LUG/>
- ➔ <http://www.gnu.org/philosophy/philosophy.it.html>
- ➔ <http://www.apogeeonline.com/ebooks/2003/90045/CodiceLibero/>
- ➔ <http://a2.pluto.it/a2.html>







# BIBLIOGRAFIA EDITORIALE

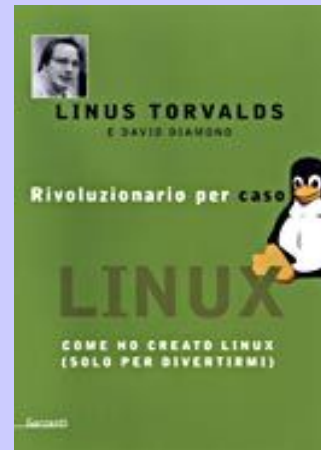


Sam Williams

Codice libero (Free as in freedom). Richard Stallman e la crociata per il software libero

O'Reilly – Apogeo  
Conessioni

**free download**



Linus Torvalds e  
David Diamond

Rivoluzionario per caso. Come ho creato Linux (solo per divertirmi)

Garzanti Libri

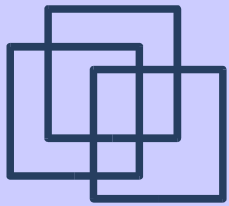


Tim Berners-Lee

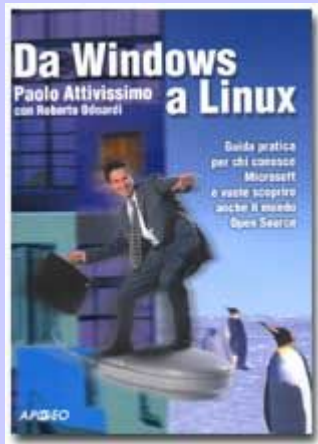
L'architettura del nuovo web

Feltrinelli. Collana  
Interzone





# BIBLIOGRAFIA EDITORIALE



Da Windows a Linux,  
Guida a Linux per utenti  
Windows insoddisfatti -  
© 1999-2003 Paolo  
Attivissimo e Roberto  
Odoardi

Apogeo

**free download**



Di Bona, Ockman,  
Stone.

Opensources. Voci dalla  
rivoluzione open source.

O'Reilly&Associated



Glyn Moody

La vera storia di  
Linux e della  
rivoluzione  
Open source

Hops Libri

